

В хакатоне в Москве победило приложение "По музеям"

29.05.2014

В столице состоялась церемония награждения победителей первого хакатона портала открытых данных правительства Москвы. Лучшим был выбран проект "По музеям" - мобильное приложение для прокладки маршрутов между объектами культурного наследия.

Хакатон проводился в форме открытого конкурса, в котором приняли участие более 100 программистов, дизайнеров и аналитиков, разделившихся на 25 команд. Победителями хакатона стали Владислав Карпачев и Всеволод Рымарь с проектом "По музеям". Второе место заняли Дмитрий Паржецкий и Алексей Макаров, создавшие проект "Веломосква" - мобильное приложение, упрощающее аренду велосипеда и поиска маршрутов для поездок. "Бронзу" получили Игорь Баринов и Дарья Ковальчук за проект "Ситиграм" - приложение-мессенджер для общения с городскими службами.

Помимо этого, призами в специальных номинациях отметили создателей приложения "Туалеты Москвы". Самым оригинальным проектом стал веб-портал по выбору ритуальных услуг "RIP 24".

Основной задачей хакатона стала разработка мобильных приложений и веб-сервисов на основе портала открытых данных правительства Москвы. Кроме того, организаторы хакатона ставили задачей стимулировать экономическое развитие за счет новых проектов на основе открытых данных, а также повысить уровень информированности горожан.

ЧТО ТАКОЕ ХАКАТОН?

Хакатон - коллективное мероприятие, в ходе которого специалисты в области разработки программного обеспечения сообща работают над решением какой-либо проблемы. Спонсорами хакатонов выступают компании-производители ПО и фонды, поддерживающие научно-техническое творчество

Адрес страницы: <http://lublino.mos.ru/presscenter/news/detail/1062049.html>

[Управа района Люблино города Москвы](#)